



Blindboard

Autor: Kristian Finken

Geschicklichkeitsspiel für 1 und mehrere Spieler

Spielzubehör

- Spielbrett
- 1 Abrollrampe
- 10 Stahlkugeln

Spielvorbereitung

Die Rampe wird in das dafür vorgesehene Loch am Spielbrett eingesteckt. Mit der Platte wird das Spielfeld verdeckt.

Die einzelnen Fächer ergeben unterschiedliche Punktzahlen. Das hinterste offene Fach zählt mit 10 die höchste Punktzahl.

Die 10 Stahlkugeln werden nacheinander so von der Rampe abgerollt, dass eine möglichst hohe Punktzahl erreicht wird.

Landet eine Kugel in den zwei ersten Fächern ohne Punktzahl, bleibt sie da liegen und wird nicht gezählt.

Landen alle 10 Kugeln im 10 – Punkte – Fach, so zählen sie doppelt.

Gespielt werden 5 Durchgänge, danach werden alle Punkte addiert.

Zur Vereinfachung kann die Abdeckung abgenommen werden, so dass die Kugeln sichtbar werden.

Viel Spaß!

Blindboard

Author: Kristian Finken

Skill Game for 1 or more player

Game material

- Game board
- 1 ramp to roll off the balls
- 10 balls of steel

Game preparations

The ramp is put into the hole provided for this purpose. The playing field is covered with the disc.

The individual compartments counts different points. The compartment all the way back counts with 10 points the highest score.

The 10 balls of steel are rolled off the ramp so that the highest possible score is achieved.

If a ball rolls in the first two compartments without score, it remains there and is not counted.

If all 10 balls roll in the compartment with 10 points, they count double.

Five passes are played, then the points are added.

The cover can be removed for simplification, so you can see the balls.

Have fun!

Blindboard

Auteur: Kristian Finken

Matériel de jeu

- plateau de jeu
- 1 rampe pour rouler les balles
- 10 balles d'acier

Préparation de jeu

La rampe est insérée dans le trou approprié sur la jeu. Avec la plaque le terrain de jeu est couvert.

Les compartiments individuels a différents résultat. La dernière trou ouvert a 10 points et c'est le plus score.

Les 10 balles sont placer sur la rampe que le plus haut score est atteinte.

Tombe une boule dans les premiers deux compartiments sans score, il reste là et il ne compte pas.

Tomber toutes les 10 boules dans les trous avec 10 points, ils comptent deux fois.

Nous jouons 5 fois, après nous comptons tous les points ensemble.

La jeu est plus facile sans la Plaque que les balles sont visibles.

Beaucoup plaisante!